**КАФЕДРА КОМП’ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ**

**Бакалаврські роботи**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *№* | *Прізвище, ім’я, по батькові студента* | *Тема випускної роботи* | *Науковий керівник* |
| Б 1061/20 | Абрамов Ю. О. | Проектування логічної комп’ютерної гри на геометричних принципах | Максимець В. З. |
| Б 1062/20 | Бабій В. А. | Сучасні методи та технології розробки броузерних комп’ютерних ігор | Максимець В. З. |
| Б 1063/20 | Василів С. В. | Проектування та створення навчальної гри-квеста | Максимець В. З. |
| Б 1064/20 | Гевко Б. Т. | Розробка та створення локації для комп’ютерної гри | Никорак Я. Я. |
| Б 1065/20 | Сорич О. В. | Проектування та створення сюжетно-рольових комп’ютерних ігор | Никорак Я. Я. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *№* | *Прізвище, ім’я, по батькові студента* | *Тема випускної роботи* | *Науковий керівник* |
| Б 1094/20 | Андріїв О.І. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Вивчення алгоритмів» | Іляш Ю.Ю. |
| Б 1095/20 | Герасимів П. І. | Використання рушія Unity 36 при розробці комп'ютерної гри | Малько О.Г. |
| Б 1096/20 | Глодан О. З. | Методи генерування віртуальних світів у комп'ютерних іграх | Горєлов В.О. |
| Б 1097/20 | Дорош М. В. | Алгоритми функціонування неграючих персонажів | Горєлов В.О. |
| Б 1098/20 | Духович Р. С. | Морський Бій. Розробка логіки гри | Малько О.Г. |
| Б 1099/20 | Ільницький Ю. А. | Методи глибинного навчання при побудові агентів комп'ютерної гри | Горєлов В.О. |
| Б 1100/20 | Ільчишин Ю. А. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Англійська для дітей-1» Ком-плексна робота | Ровінський В.А. |
| Б 1101/20 | Камінський Б. В. | Розробка казуальних комп’ютерних ігор з використанням ігрових рушіїв | Семаньків М.В. |
| Б 1102/20 | Козак Н.В. | Розробка емулятора в навчальному середовищі | Іляш Ю.Ю. |
| Б 1103/20 | Корпан О.С. | Розробка ігри платформеру за допомогою Unity | Малько О.Г. |
| Б 1104/20 | Костишин З. Б. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Англійська для дітей-2». Комплексна робота. | Ровінський В.А. |
| Б 1105/20 | Костишин Р. І. | Використання комп'ютерних ігор у навчальному процесі | Горєлов В.О. |
| Б 1106/20 | Кравчук Н. М. | Розробка браузерної багатокористувацької гри | Малько О.Г. |
| Б 1107/20 | Кулик Ю. В. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Вивчення алгоритмів» | Іляш Ю.Ю. |
| Б 1108/20 | Лосюк Т. В. | Інформаційна система аналізу природних передумов, прогностики, аналізу та моніторингу вирощування сільськогосподарських культур (комплексна) | Петришин Л.Б. |
| Б 1109/20 | Мацола А. П. | Розробка ігрових додатків на базі движка Unity. Розробка 2D гри angry crusher. (комплексна) | Петришин Л.Б. |
| Б 1110/20 | Найда В.-Я. О. | Інформаційна система аналізу природних передумов, прогностики, аналізу та моніторингу вирощування сільськогосподарських культур (комплексна) | Петришин Л.Б. |
| Б 1111/20 | Остапюк В. В. | Застосування технології доповненої реальності у навчальному процесі | Горєлов В.О. |
| Б 1112/20 | Перегінець І. В. | Алгоритми машинного навчання у комп'ютерних іграх | Горєлов В.О. |
| Б 1113/20 | Побуцька Р. М. | Методи та інструментальні засоби розробки комп'ютерних ігор | Семаньків М.В. |
| Б 1114/20 | Рибак Л. В. | Методи штучного інтелекту у комп'ютерних іграх | Горєлов В.О. |
| Б 1115/20 | Родчин Т. Л. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Вивчення алгоритмів» | Ровінський В.А |
| Б 1116/20 | Сапіга Н. М. | Технології проектування та розробки комп'ютерних ігор | Малько О.Г. |
| Б 1117/20 | Срібна З. З. | Розробка ігрової програми для операційної системи Апdгоіd | Семаньків М.В. |
| Б 1118/20 | Угляй І. І. | Сучасні методи та технології розробки кросплатформних комп’ютерних ігор | Семаньків М.В. |
| Б 1119/20 | Фейло О. В. | Розробка інтерактивного навчального курсу «Вивчення законів механіки в курсі фізики» | Ровінський В.А. |
| Б 1120/20 | Цахнів І. В. | Програмування комп'ютерних ігор за допомогою рушія Unity | Семаньків М.В. |
| Б 1121/20 | Юкіш І. В. | Інформаційна система аналізу природних передумов, прогностики, аналізу та моніторингу вирощування сільського-сподарських культур (комплексна) | Петришин Л.Б. |